

Дидактическая игра «Веселая гусеница»

Дидактическая игра «Веселая гусеница» предназначена для детей 2-3 лет. Данная игра направлена на развитие зрительного восприятия цвета, внимания, мелкой моторики пальцев, наблюдательности. Игра предназначена для индивидуальной работы, совместной деятельности воспитателя и ребенка, а также для НОД.

Цель:

Продолжать формировать сенсорные представления.

Задачи:

ОО «Познавательное развитие»

Закрепить представление об основных цветах (красном, желтом, синем) и дополнительном (зеленом), учить сопоставлять детали с заданной картинкой.

ОО «Речевое развитие»

Активизировать словарный запас за счет слов: «желтый, синий, красный, зеленый, гусеница, ползет».

ОО «Социально-коммуникативное развитие»

Вырабатывать усидчивость, концентрацию внимания.

ОО «Физическое развитие»

Развивать мелкую моторику рук, развивать зрительную концентрацию и координацию на плоскости.

Материал:

Три картинки с изображениями гусениц, состоящих из круглых деталей красного, желтого, синего и зеленого цветов (на каждой картинке детали расположены в разной последовательности). Отдельно вырезанные из плотного картона круги соответствующих цветов.

Ход занятия:

Воспитатель поочередно раскладывает перед ребенком картинки и предлагает ему сопоставить кружочки согласно заданному изображению методом наложения.

Усложнение:

Из оставшихся кружочков воспитатель предлагает ребенку составить свою «гусеницу», которая не повторяет ранее предложенные алгоритмы изображений.

